

Algorithmische Methoden 1

Wolfgang Windsteiger

RISC Institut

Existenz und Eindeutigkeit von Lösungen, Algorithmen

Problemstellung (Reelle Lösung einer quadratischen Gleichung).

Gegeben: p, q

mit: $p, q \in \mathbb{R}$.

Gesucht: x

mit: $x \in \mathbb{R}$ und $x^2 - 2px + q = 0$.

- Eingabevariablen: p, q .
- Ausgabevariable: x .
- $p = 2$ und $q = -5$ erfüllen die Eingabebedingung \rightsquigarrow **zulässige Eingaben**.
- Lösen der Gleichung $x^2 - 4x - 5 = 0$ für $x \in \mathbb{R}$ \rightsquigarrow eine **Instanz dieser Problemstellung**.

Problemstellung (Division mit Rest natürlicher Zahlen).

Gegeben: $m, n \in \mathbb{N}$.

Gesucht: $q, r \in \mathbb{N}_0$

mit: $m = nq + r$ und $r < n$.

- Typangabe für die Variablen direkt in der Auflistung der Variablen.
- Die Eingabebedingung kann in solchen Fällen unter Umständen zur Gänze entfallen.

- Quadratische Gleichung: Instanzen mit $p^2 - q < 0$ besitzen **keine Lösung**.
- Quadratische Gleichung: Instanzen mit $p^2 - q > 0$ besitzen **mehrere (zwei) Lösungen**.
- Wenn möglich: Problem so spezifizieren, dass jede Instanz genau eine Lösung besitzt.
- Charakterisierung des Problems durch Abbildung φ , d.h. für **alle** \mathbf{x} mit $\mathcal{I}_{\mathbf{x}}$

$$\varphi(\mathbf{x}) := \text{dasjenige } \mathbf{y} \text{ mit } \mathcal{O}_{\mathbf{x},\mathbf{y}}. \quad (1)$$

Satz (Quadratische Gleichung)

Für alle $p, q \in \mathbb{R}$ gibt es genau ein $x \in \mathbb{R}$ mit $x^2 - 2px + q = 0$.

- Der Beweis besteht aus Herleitung einer Formel für x .
- Formel funktioniert nur für $p^2 - q \geq 0$.
- Eindeutigkeit durch Spezialisierung auf eine bestimmte Lösung.
- \rightsquigarrow Modifikation der Spezifikation!

Dann: φ **explizit** durch

$$\varphi(p, q) := p - \sqrt{p^2 - q} \quad (2)$$

gegeben.

Satz (Division natürlicher Zahlen)

Zu je zwei Zahlen $m, n \in \mathbb{N}$ existieren eindeutig bestimmte $q, r \in \mathbb{N}_0$ mit $m = nq + r$ und $r < n$.

Beweis: ...

Dann: φ **implizit** durch

$$\varphi(m, n) := \text{diejenigen } q, r \in \mathbb{N}_0 \text{ mit } m = nq + r \wedge r < n \quad (3)$$

gegeben.

- φ wie in (1) erklärt im Allgemeinen nicht, **wie** $\varphi(\mathbf{x})$ tatsächlich berechnet werden kann.
- Die **algorithmische Lösung** eines Problems besteht aus der Angabe einer Rechenvorschrift zur Bestimmung von $\varphi(\mathbf{x})$ für jede Probleminstanz.

Begriffsbildung (Algorithmus)

Ein Algorithmus ist eine präzise Vorschrift zur Durchführung einer endlichen Folge von Elementaroperationen, um Probleme einer bestimmten Klasse zu lösen.

Algorithmus *QuadGlgI*: Quadratische Gleichung, Variante I

$\xi_1 \leftarrow p \cdot p$	Aufruf: $QuadGlgI(p, q)$
$\xi_2 \leftarrow \xi_1 - q$	Eingabe: $p, q \in \mathbb{R}$
$\xi_3 \leftarrow \sqrt{\xi_2}$	mit: $p^2 - q \geq 0$.
$x \leftarrow p - \xi_3$	Ausgabe: $x \in \mathbb{R}$
return x	mit: $x^2 - 2px + q = 0$ und $x \leq p$.

Algorithmus *QuotRestN*: Division mit Rest in \mathbb{N}

$q \leftarrow 0, r \leftarrow m$	Aufruf: $QuotRestN(m, n)$
while $r \geq n$	Eingabe: $m, n \in \mathbb{N}$.
$q \leftarrow q + 1$	Ausgabe: $q, r \in \mathbb{N}_0$
$r \leftarrow r - n$	mit: $m = nq + r$ und $r < n$.
return (q, r)	

- Pseudocode
- Algorithmenspezifikation \rightsquigarrow Problemspezifikation
- Elementaroperationen
- Durch Algorithmus für φ kann φ **explizit** definiert werden, z.B.
 $\varphi(m, n) := \text{QuotRestN}(m, n)$.